



COMPETIÇÕES OFICIAIS  
**FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO COM ARMAS DE CAÇA**

Alameda António Sérgio, 22 - 8º C \* 1495-132 Algés \* Portugal \* Tel: +351 214 126 160 \* Fax: +351 214 126 162 \* GSM: +351 927 986 632  
www.fptac.pt \* secretaria.fptac@gmail.com \* fptac.pt@gmail.com



# Percurso de Tiro Prático de Caça

## 3ª CONTAGEM DO CAMPEONATO DE PORTUGAL CLUBE DESPORTIVO CAMPOS DO LIS - LEIRIA

**Inscrições a enviar pelos Clubes Federados para a FPTAC via:**

Email: [webmaster.fptac@gmail.com](mailto:webmaster.fptac@gmail.com) Fax: 214 126 162

**até às 12:00 horas de TERÇA-FEIRA, 20 de Junho de 2018**

Prova - 24 de Junho de 2018

4 Percursos Competitivos + Desafio Paralelo

**CONTROLE DE EQUIPAMENTO: 8h00m**

**INÍCIO DA PROVA: 9h**

INSCRIÇÕES EFECTUADAS NOS CLUBES EM QUE CADA ATIRADOR ESTÁ  
FEDERADO, E PAGAMENTO NO LOCAL DA PROVA NO REGISTO DE CHEGADA

**Seniores, Veteranos e Senhoras: 15€ + 5€ por Pista**

**Juniores: **Gratuito** + 5€ por Pista**

**Desafio Paralelo Extra: 5€**

**Equipas de Clube (3/4 atiradores): 20€**

### PRÉMIOS DA RESPONSABILIDADE DA FPTAC

Certificado para os 3 melhores classificados das divisões:

- Livre, Semi-Auto, Repetição e Clássica -

Certificado para os 3 melhores classificados dos escalões:

- Seniores, Juniores, Senhoras e Veteranos -

DESEMPATES:

Desafio Paralelo à melhor de três

**VIGORA O REGULAMENTO DE PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA**





## PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

### Pista 1 (Curta): Percurso Paralelo

**Posição Inicial:** Dentro da caixa A ou B, conforme demonstrado;

**Prontidão da arma:** Carregada, com segurança ativada, a apontar em frente;

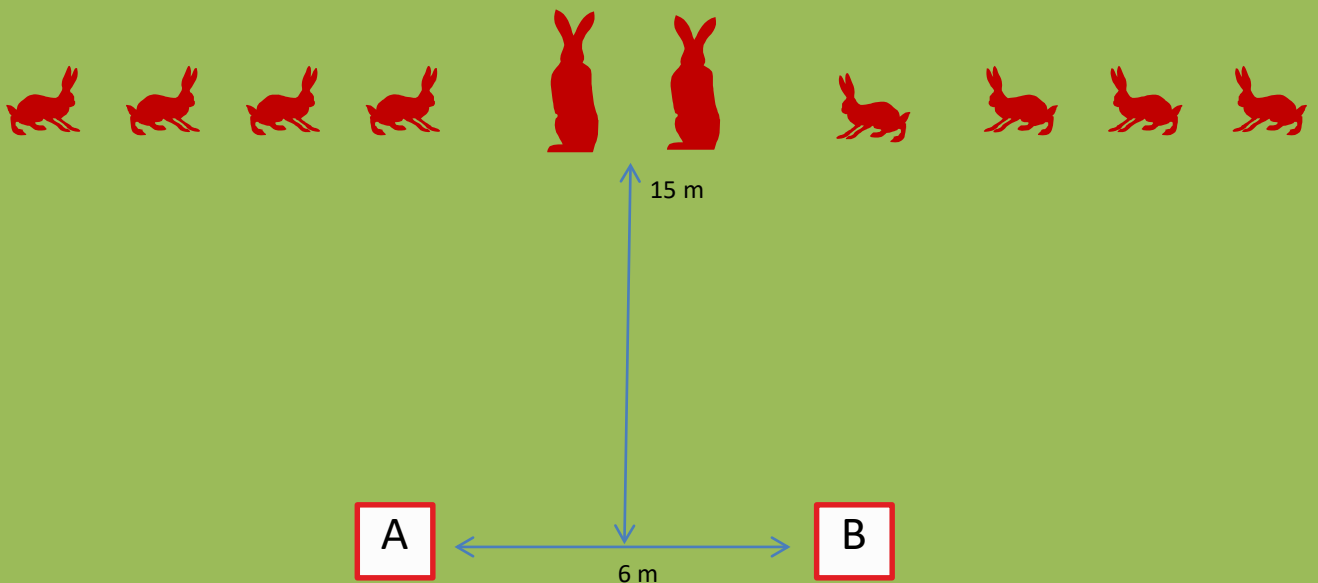
**Procedimento:** Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.

É **obrigatório** 1 recarregamento entre o 1º e o último tiro.

**Alvos:** 2 silhuetas grandes - 8 silhuetas pequenas

**Pontuação:** Mínimo de disparos – 10 → Máximo de pontos – 50

**Munições:** chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





## PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

### Pista 2 (Curta): Percurso Pato

**Posição Inicial:** Em qualquer local dentro do círculo, conforme demonstrado;

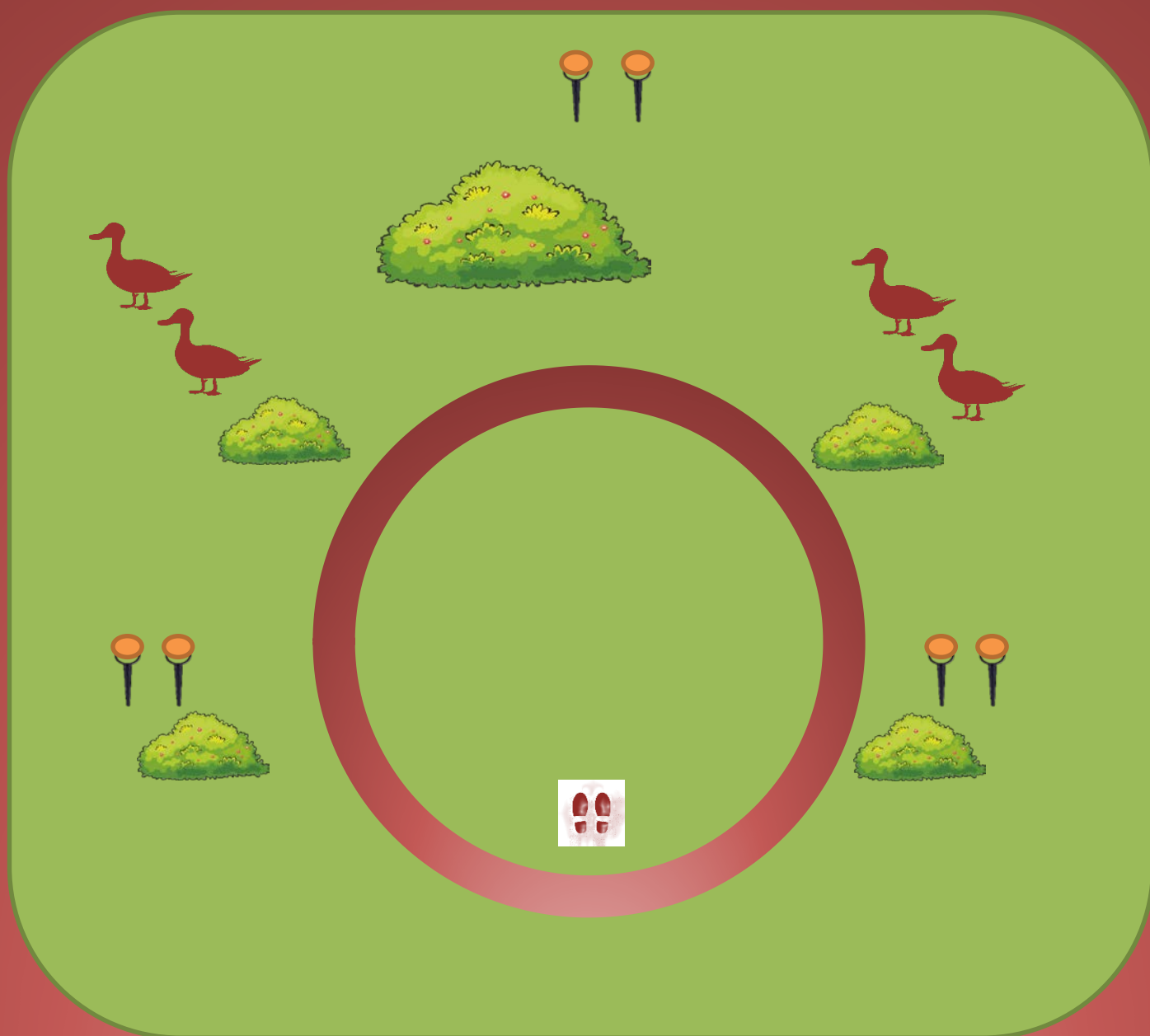
**Prontidão da arma:** Muniçada, sem munição na câmara (canos abertos nas clássicas), com segurança ativada, a apontar em frente (obviamente sem quebrar ângulos de segurança);

**Procedimento:** Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.

**Alvos:** 4 perdizes ou silhuetas metálicas – 6 pratos fixos

**Pontuação:** Mínimo de disparos – 10 → Máximo de pontos – 50

**Munições:** chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





## PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

### Pista 3 (Média): Texas Star

**Posição Inicial:** Dentro da caixa A, conforme demonstrado;

**Prontidão da arma:** Carregada, com segurança ativada, a apontar para a frente; **NOTA:** Nesta fase, o atleta tem consigo um máximo de 6 cartuchos;

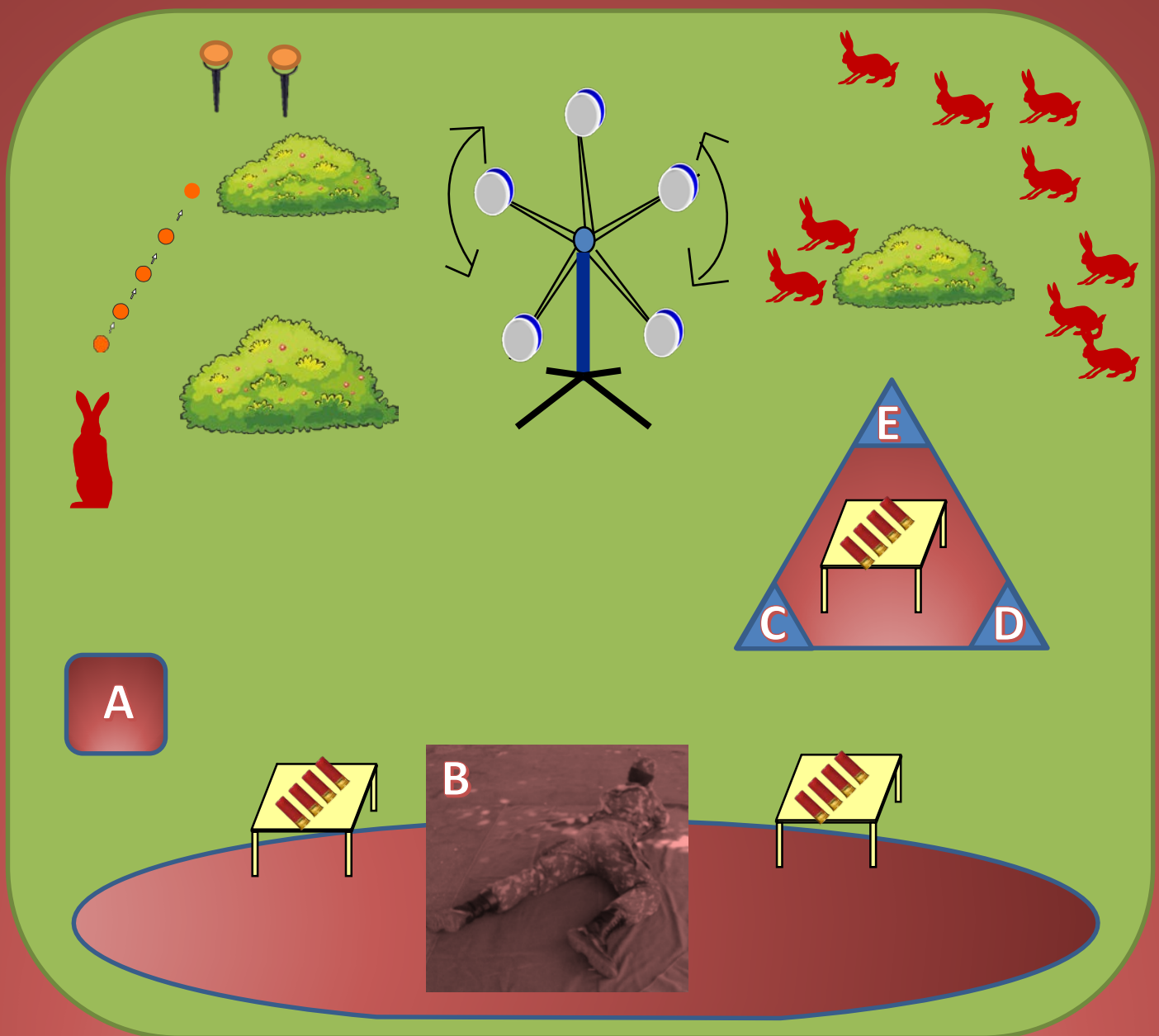
**Procedimento:** Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada. Para além dos 6 cartuchos iniciais, todos os restantes (sem limite) estarão dispostos sobre as mesas, podendo o atleta recolhê-los como entender.

A Texas star apenas pode ser alvejada na posição de deitado na caixa B. É **obrigatório atirar de todas as caixas (A a D)**.

**Alvos:** 1 Texas Star, 1 prato móvel, 2 pratos fixos, 10 silhuetas metálicas

**Pontuação:** Mínimo de disparos – 18 → Máximo de pontos – 100

**Munições:** chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





## PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

### Pista 4 (Média): Duel Tree

**Posição Inicial:** Dentro da caixa A, conforme demonstrado;

**Prontidão da arma:** Carregada, com segurança ativada, a apontar em frente;

**Procedimento:** Calcanhares a tocar na marca; após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada;

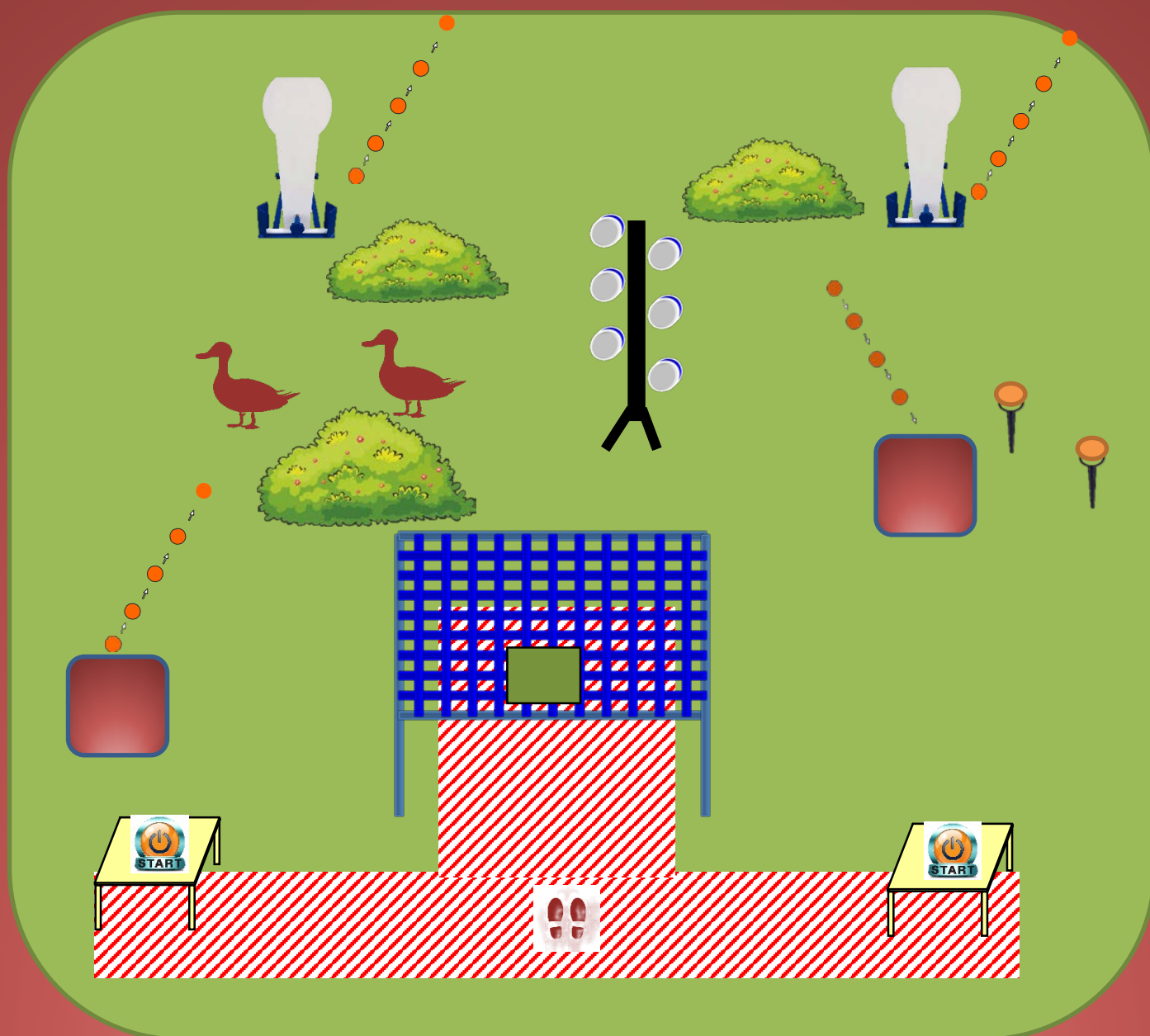
**Os 6 pratos da duel tree só podem ser alvejados através da janela.**

2 pratos móveis são acionados pela queda dos poppers e os outros 2 pelas botoneiras respetivas;

**Alvos:** 1 Duel Tree (6 pratos), 2 Popper, 4 pratos móveis, 2 pratos fixos, 2 silhuetas metálicas.

**Pontuação:** Mínimo de disparos – 16 → Máximo de pontos – 120

**Munições:** chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas





## PERCURSO DE TIRO PRÁTICO DE CAÇA

### Pista 5 (Longa): Percurso do Coelho

**Posição Inicial:** Calcanhares a tocar na marca, conforme demonstrado;  
**Prontidão da arma:** Carregada, segurança ativada, a apontar para a linha de alvos;

**Procedimento:** Após o sinal sonoro, resolve a pista, não ultrapassando a área delimitada.  
**NOTA 1:** O coelho de pé ativa o prato móvel.

**Alvos:** 9 silhuetas metálicas – 10 pratos fixos – 1 prato móvel

**Pontuação:** Mínimo de disparos – 20 → Máximo de pontos – 110

**Munições:** chumbo fino 7 a 8 → 24 a 28 gramas

