



REGULAMENTO DE COMPAK SPORTING (F.P.T.A.C)

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO COM ARMAS DE CAÇA

Alameda António Sérgio, 22 - 8º C * 1495-132 * Algés * Portugal

☎ 21.4126160 * 📠 21.4126162

<http://www.fptac.pt> * fptac@mail.telepac.pt

A Federação Portuguesa de Tiro com Armas de Caça adota o presente Regulamento de Compak Sporting (FPTAC) para as suas competições oficiais, com as adaptações e alterações que vierem a ser divulgadas, através das Normas Oficiais estabelecidas para cada época desportiva.

A – REGULAMENTO DA DISCIPLINA

CAPÍTULO 1 : GENERALIDADES

O “Compak Sporting (FPTAC)” é uma disciplina da modalidade de tiro com armas de caça.

CAPÍTULO 2 : INSTALAÇÕES DE TIRO

O terreno é delimitado por uma zona rectangular de voo obrigatório dos pratos, com 40 metros de largo e 25 metros de profundidade. (ver desenho)

Na medida do possível, esta zona deverá ser referenciada no chão por quatro estacas com 50 cm de altura cada, tendo no topo uma bandeirola. Afim de facilitar o trabalho dos marcadores, estas serão dispostas nos cantos do rectângulo no sentido dos ponteiros de um relógio, partindo da esquerda para a direita: AB-BC-CD-DA.

Deverão existir no mínimo **seis (6) máquinas** lançadoras de pratos.

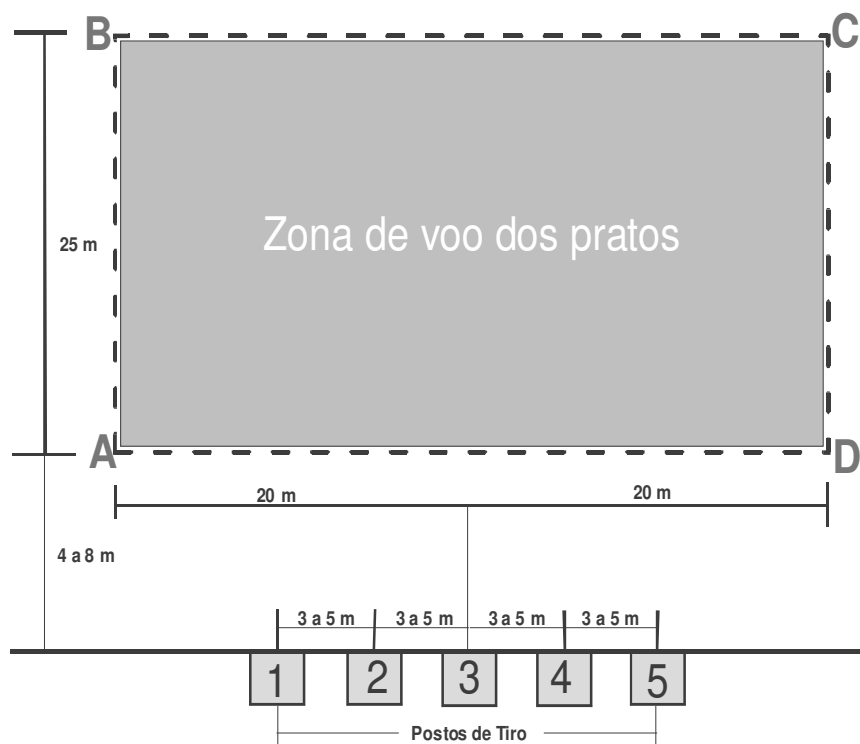
A localização das máquinas é livre, na condição de que os pratos lançados não apresentem nenhum perigo para os atiradores, árbitros, o pessoal de campo e os espectadores, mesmo em caso de NULO (NO BIRD).

No caso de existir uma máquina colocada atrás das posições de tiro, esta, deverá estar elevada no mínimo a quatro (4) metros, em relação ao nível das posições de tiro.

Todos os pratos devem obrigatoriamente, com vento calmo, num momento da sua trajetória, sobrevoar o rectângulo ABCD.

Existirão **cinco (5) posições de tiro**.

Instalação de um Compak Sporting



2.1 Trajectórias

Deverão ser o mais variadas possíveis:

Ascendentes, descendentes, de saída, de entrada, chandelles, coelhos...

Cada prato simples, deverá poder ser atirado com dois tiros, em cada uma das cinco posições de tiro, com toda a segurança para os atiradores, árbitros, pessoal de campo e espectadores.

Dois tipos de trajectória compõem um percurso de Compak Sporting:

Trajectórias obrigatórias:

- Uma trajectória da esquerda para a direita, atravessando os lados AB e CD.
- Uma trajectória da direita para a esquerda, atravessando os lados CD e AB.
- Uma trajectória de saída, atravessando o lado BC.
(Esta trajectória pode ser de dois tipos) :
 - 1) Seja uma máquina de fosso, à frente das posições de tiro.
 - 2) Seja uma máquina elevada, atrás das posições de tiro.

Trajectórias livres:

Serão marcadas ao critério da organização e em função do terreno.

2.2 Máquinas

Um Compak Sporting (FPTAC) utiliza seis (6) máquinas, no mínimo.

Estas poderão ser manuais, semi-automáticas ou automáticas.

As máquinas serão designadas por letras; A, B, C, D, E, F... da esquerda para a direita com uma placa visível onde se identifique a sua letra e a sua posição.

2.3 Dispositivos de lançamento

As máquinas poderão ser comandadas, seja manualmente, seja por um sistema de telecomando, ou por um sistema do tipo phono-pull.

Em qualquer dos casos, o prato deve ser lançado num espaço de tempo de 0 a 3 segundos, após a ordem do atirador. No caso de existir um phono-pull, este deverá estar equipado com um temporizador.

2.4 Pratos

Qualquer tipo de pratos pode ser utilizado (pratos normais, minis, super-minis, batidas, flash, coelhos, etc.).

A cor deverá ser escolhida de modo a torná-los o mais visíveis possível, relativamente aos fundos em redor.

2.5 Definição dos Doubles

2.5.1 Double ao Tiro

Dois pratos lançados de uma ou duas máquinas diferentes, sendo o primeiro comandado pelo atirador e o segundo pelo tiro dado ao primeiro e lançado num período de tempo de 0 a 3 segundos.

2.5.2 Double Simultâneo

Dois pratos lançados ao mesmo tempo, ao comando do atirador, por uma ou duas máquinas.

2.6 Posições de Tiro

As cinco posições de tiro serão constituídas por quadrados de 1 m. por 1 m., alinhados e espaçados entre si, de 3 metros a 5 metros, de centro a centro.

A linha teórica que passa pela frente das cinco (5) posições de tiro, deve estar situada entre quatro (4) a oito (8) metros, para trás e paralelamente à linha AD do rectângulo.

A posição de tiro N^o 3 deve estar centrado sobre a base AD do rectângulo.

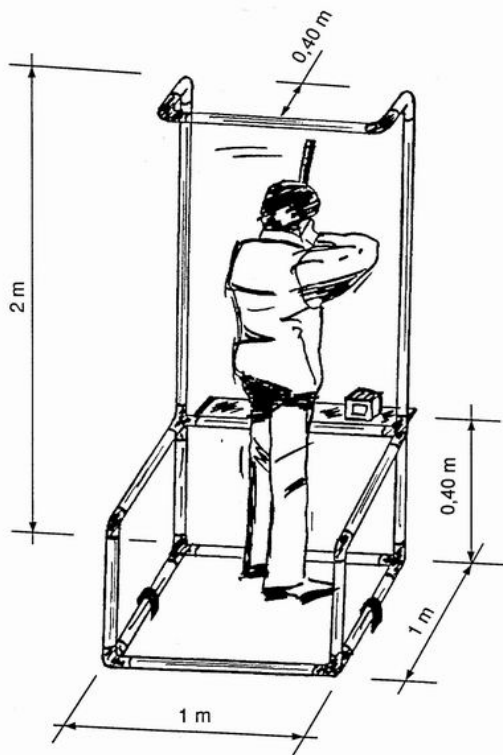
Devem obrigatoriamente ser colocados **Limitadores de Ângulo de Tiro (L.A.T.)**, em cada posição de tiro, afim de garantir a segurança geral.

Estes Limitadores de Ângulo de Tiro, serão de um modelo aconselhado (ver figura), podendo também ter formas diferentes.

Nesse caso, deverão:

- Limitar eficazmente os ângulos de tiro laterais.
- Limitar eficazmente o ângulo de tiro na vertical.
- Impedir que os atiradores avancem para a frente da posição de tiro.

Limitadores de Ângulo de Tiro (Modelo aconselhado)



Construção em tubos PVC de cor, Ø 50 mm.
Tubos direitos + curvas encaixáveis
A parte inferior pode ser cheia com água, areia, ou fixado ao chão

CAPÍTULO 3 : EQUIPAMENTO DE TIRO

3.1 Armas

Todas as armas com cano de alma lisa são permitidas, desde que o comprimento dos canos seja igual ou superior a 66 cms. e que o seu calibre não seja superior ao calibre 12. Não é permitido o uso de armas de repetição (sistema de “bomba” ou “pump”).

Os modelos semi-automáticos deverão estar equipados com um dispositivo que impeça que a ejeção dos cartuchos vazios incomode os outros atiradores.

Só poderão ser carregados com o máximo de dois cartuchos.

A utilização de bandoleiras ou correias é proibida em todas as armas.

A troca de arma, total ou parcial, de “mobilchoques”, ou de canos, é proibida durante uma mesma série, mas autorizada entre séries.

3.2 Munições

Os cartuchos utilizados para o Compak Sporting deverão ser carregados com um máximo de **28 gramas de chumbo**, com uma tolerância de + 0,5 gramas.

Os chumbos serão de forma esférica, com um diâmetro máximo de 2,5 mm e uma tolerância de + 0,1 mm.

OS ARTIFÍCIOS DE CARREGAMENTO, A MISTURA DE CHUMBO DE DIFERENTES DIÂMETROS, FORMAS E QUALIDADES, NUM MESMO CARTUCHO, É ABSOLUTAMENTE PROIBIDA.

A utilização de pólvora preta ou de cartuchos tracejantes é proibida.

3.3 Protecções Auditivas

Os atiradores, árbitros, pessoal de campo e público que se encontrem num Compak Sporting (FPTAC) ou na sua proximidade, **devem obrigatoriamente usar protecções auditivas.**

3.4 Óculos

Os atiradores, árbitros e pessoal de campo devem obrigatoriamente usar óculos de protecção.

Excepcionalmente, em caso de chuva ou queda de neve, se o atirador ou o árbitro considerar que é prejudicado pelo uso dos óculos para atirar ou julgar correctamente os pratos, poderão, **sob sua inteira responsabilidade**, retirá-los.

CAPÍTULO 4 : EXECUÇÃO DE UMA SÉRIE

4.1 Séries de Tiro

Uma série de tiro é constituída por vinte e cinco (25) pratos, cinco (5) pratos por posição de tiro, numa das fórmulas seguintes:

- Cinco (5) pratos simples.
- Três (3) pratos simples e um (1) double (ao tiro ou simultâneo).
- Um (1) prato simples e dois (2) doubles (ao tiro ou simultâneo).

Os pratos simples e os doubles simultâneos apenas serão mostrados uma vez, de manhã, à primeira esquadra, excepto em caso de interrupção prolongada do tiro.

4.2 Menu ou ordem de tiro aos pratos

Os menus de tiro estão afixados em cada posição de tiro, escritos de maneira facilmente legível para o atirador.

Os pratos simples dos menus podem ser escolhidos por qualquer ordem das máquinas.

O primeiro prato de cada double é obrigatoriamente o último prato atirado na posição precedente.

Se a esquadra tiver menos de 6 atiradores, o último prato do double da posição de tiro vazia deve ser mostrado ao atirador seguinte em competição.

As grelhas de tiro pré-estabelecidas, disponíveis no Anexo 2 do presente Regulamento, deverão ser utilizadas em competição

Exemplo de menu, de uma série de três (3) simples e um (1) double.

Posto 1	Posto 2	Posto 3	Posto 4	Posto 5	
A	B	C	D	E	<i>Simples</i>
D	C	B	E	F	<i>Simples</i>
B	F	E	A	D	<i>Simples</i>
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	<i>Double</i>

Este é somente um exemplo, mas todas as combinações são possíveis, desde que sejam respeitadas as regras anteriormente enunciadas.

4.3 Esquadra de tiro

Uma esquadra de tiro é composta, no máximo, por seis (6) atiradores.

4.4 Desenrolar do tiro no decorrer de uma série. Posicionamento dos atiradores (ver Anexo 3)

Os atiradores da esquadra colocam-se nas posições de tiro, pela ordem definida nas folhas de registo dos resultados.

Os cinco primeiros atiradores da esquadra colocam-se nas cinco posições de tiro. O 6º atirador coloca-se na posição de espera, atrás do atirador nº 1, preparado para tomar o seu lugar, logo que ele deixe a posição 1.

A posição da arma, no momento de o atirador pedir o prato, é livre.

Porém, todos os pratos devem ser atirados, obrigatoriamente, com a arma à cara.

Os atiradores atiram, na sua vez, cada prato simples ou double, na ordem indicada no seu menu.

É sempre o atirador do posto Nº 1 que começa a série de cinco (5) pratos.

Será concedido um **tempo máximo de dez (10) segundos** para um atirador pedir o seu prato, após o último tiro do atirador da posição precedente.

O árbitro deverá assinalar ao atirador da posição 1, a sua vez de atirar.

Quando o atirador da posição nº 5 terminar de atirar a todos os pratos do seu menu:

- Deverá posicionar-se na posição de espera, atrás da posição de tiro nº 1;
- Os outros atiradores deslocam-se para a posição de tiro imediatamente à sua direita;
- O atirador que estava na posição de espera tomará o seu lugar na posição nº 1.

As **mudanças de posição de tiro** serão **obrigatoriamente feitas com a arma ABERTA e DESCARREGADA**.

CAPÍTULO 5 : JULGAMENTO DOS PRATOS

5.1 O prato é declarado <<BOM>>

Quando, tendo sido lançado e atirado segundo o regulamento, pelo menos um pedaço visível se destaca ou o prato é pulverizado parcial ou totalmente.

A regra é igualmente válida para pratos “flash”.

5.2 O prato é declarado <<ZERO>>

Se não for tocado e nenhum pedaço visível se destaca, ou apenas se destacam partículas de poeira.

5.3 O prato é declarado <<NULO>>

5.3.1 Devido à arma ou munições

A tabela seguinte aplica-se no caso do primeiro incidente num mesmo Compak. O primeiro incidente leva a uma advertência.

A partir do segundo incidente, todos os pratos não atirados serão contados como <<ZERO>>.

	DEFICIÊNCIA	DECISÃO
Os dois tiros partem ao mesmo tempo	Num prato simples	NULO - prato a repetir
	No primeiro prato de um double ao tiro	NULO - double a repetir
	Num double simultâneo	NULO - double a repetir
Falha do primeiro cartucho	Num prato simples	NULO - prato a repetir
	Num double ao tiro	NULO - double a repetir
	Num double simultâneo	NULO - double a repetir
Falha do segundo cartucho	Num prato simples	NULO - prato a repetir Só pode ser partido ao segundo tiro
	Num double ao tiro	NULO - double a repetir O resultado do primeiro prato é adquirido
	Num double simultâneo	NULO - double a repetir

5.3.2 Devido aos pratos

A tabela seguinte aplica-se nos seguintes casos:

- Um prato é partido à saída da máquina.
- Um prato é lançado de uma outra máquina.
- Um prato é de uma cor diferente.
- Um prato é julgado pelo árbitro como tendo uma trajectória irregular.
- Um prato é lançado depois de três (3) segundos, após o pedido do atirador.
- Se o atirador não pediu o prato.
- Se o árbitro julgar que o atirador foi visivelmente incomodado.
- Se o árbitro estiver impossibilitado de julgar o prato.
- Se um prato é lançado de uma outra máquina do mesmo stand, durante a execução de tiro a um simples ou a um double.

DEFICIÊNCIA	DECISÃO
Caso de um prato simples	NULO - prato a repetir
Caso de um coelho que se parte depois de ter sido falhado no primeiro tiro e antes de se ter dado o segundo tiro	NULO - prato a repetir Só pode ser partido ao segundo tiro
Caso do primeiro prato de um double ao tiro	NULO - double a repetir
Caso em que o primeiro prato (ou pedaços deste) partem o segundo prato, num double, antes que o atirador dispare o segundo tiro	NULO - double a repetir O resultado do primeiro prato é adquirido
Caso do segundo prato de um double ao tiro	NULO - double a repetir O resultado do primeiro prato é adquirido
Caso do segundo prato num double simultâneo	NULO - double a repetir

5.3.3 Intempéries

Não existem pratos <<NULO>> devido às intempéries.

Em todos os outros casos , todo o prato partido é contado como <<BOM>> e todo o prato falhado é contado como <<ZERO>>.

CAPÍTULO 6 : REGRAS DE SEGURANÇA

- Todas as armas, mesmo quando não carregadas, devem ser manejadas com a maior precaução.
- As armas devem ser transportadas abertas e descarregadas.
- As armas semi-automáticas devem ter a culatra aberta e a boca do cano dirigida para cima ou para baixo.
- Quando um atirador não está a utilizar a sua arma, deve colocá-la verticalmente num armeiro ou noutra local previsto para esse efeito.
- É proibido mexer nas armas doutros atiradores sem a sua prévia autorização.
- É proibido apontar ou atirar a animais vivos.
- Nenhum simulacro de tiro é permitido fora das posições de tiro.
- Nenhum simulacro de tiro é autorizado enquanto um atirador, na mesma pranchada, atira aos seus pratos.
- Em caso algum, um atirador pode avançar para a posição de tiro, antes que o atirador anterior a tenha abandonado.
- **O atirador só pode carregar a sua arma quando estiver na sua posição de tiro, com os canos dirigidos para o campo de tiro, no interior do Limitador de Ângulos, devendo mantê-la aberta. No caso de armas semi-automáticas, estas deverão ter a culatra aberta. O atirador apenas poderá fechar a sua arma, ou a culatra, quando for a sua vez de atirar.**
- Em caso de falha ou mau funcionamento da arma ou do cartucho, o atirador deve manter-se no seu lugar, com a arma dirigida para a zona de tiro, sem a abrir nem tocar na patilha de segurança, antes do árbitro ter controlado a arma.
- O atirador, quando na sua posição de tiro, não pode voltar-se para trás, antes de ter aberto a arma e a ter descarregado, quer tenha ou não atirado.
- Durante a mostra de pratos ou durante uma interrupção de tiro, o atirador deverá ter a arma aberta e descarregada.

ANEXO 1 – FOLHA DE MARCAÇÃO

Fed. Portuguesa de Tiro Com Armas de Caça COMPAK SPORTING (FPTAC)



Esquadra N.º

Campo n.º

Série n.º

Árbitro:

Dor.	Nome	Cat.	Prato																									Total	Assinatura					
			Posto 1					Posto 2					Posto 3					Posto 4					Posto 5											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25							
			Posto 2					Posto 3					Posto 4					Posto 5					Posto 1											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20						21	22	23	24	25		
			Posto 3					Posto 4					Posto 5					Posto 1					Posto 2											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15						16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Posto 4					Posto 5					Posto 1					Posto 2					Posto 3											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10						11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Posto 5					Posto 1					Posto 2					Posto 3					Posto 4											
			1	2	3	4	5						6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Posto 1					Posto 2					Posto 3					Posto 4					Posto 5											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25							



ANEXO 2

COMPAK SPORTING (FPTAC) – GRELHAS DE TIRO

5 pratos simples por posição

Grelha Nº 1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

Grelha Nº 5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

Grelha Nº 2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

Grelha Nº 6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

Grelha Nº 3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

Grelha Nº 7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

Grelha Nº 4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

Grelha Nº 8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

ANEXO 2

COMPAK SPORTING (FPTAC)– GRELHAS DE TIRO

3 pratos simples e 1 double ao tiro por posição

Grelha Nº 9

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double ao Tiro C-D	Double ao Tiro D-E	Double ao Tiro E-F	Double ao Tiro F-A	Double ao Tiro A-B

Grelha Nº 13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double ao Tiro F-C	Double ao Tiro C-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-E	Double ao Tiro E-B

Grelha Nº 10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-C	Double ao Tiro C-E	Double ao Tiro E-B	Double ao Tiro B-D

Grelha Nº 14

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double ao Tiro E-D	Double ao Tiro D-A	Double ao Tiro A-C	Double ao Tiro C-F	Double ao Tiro F-B

Grelha Nº 11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double ao Tiro D-A	Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-B	Double ao Tiro B-C	Double ao Tiro C-E

Grelha Nº 15

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double ao Tiro E-D	Double ao Tiro D-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-C	Double ao Tiro C-F

Grelha Nº 12

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double ao Tiro A-C	Double ao Tiro C-E	Double ao Tiro E-A	Double ao Tiro A-B	Double ao Tiro B-F

Grelha Nº 16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double ao Tiro E-C	Double ao Tiro C-F	Double ao Tiro F-D	Double ao Tiro D-B	Double ao Tiro B-A

ANEXO 2

COMPAK SPORTING (FPTAC)– GRELHAS DE TIRO

3 pratos simples e 1 double simultâneo por posição

Grelha Nº 17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
B-C	C-A	A-D	D-F	F-E

Grelha Nº 21

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-E	E-C	C-D	D-A	A-C

Grelha Nº 18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
A-B	B-A	A-F	F-C	C-E

Grelha Nº 22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
E-A	A-C	C-E	E-D	D-F

Grelha Nº 19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
D-B	B-C	C-F	F-A	A-E

Grelha Nº 23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
A-D	D-B	B-E	E-C	C-F

Grelha Nº 20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-C	C-D	D-E	E-A	A-B

Grelha Nº 24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
A-C	C-E	E-B	B-D	D-F

ANEXO 2

COMPAK SPORTING (FPTAC)– GRELHAS DE TIRO

1 prato simples e 2 doubles ao tiro por posição

Grelha Nº 25

C	E	A	F	D
Double ao Tiro D-B	Double ao Tiro B-F	Double ao Tiro F-C	Double ao Tiro C-A	Double ao Tiro A-F
Double ao Tiro F-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-E	Double ao Tiro E-B	Double ao Tiro B-C

Grelha Nº 29

E	A	D	B	C
Double ao Tiro C-D	Double ao Tiro D-F	Double ao Tiro F-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-A
Double ao Tiro A-B	Double ao Tiro B-C	Double ao Tiro C-E	Double ao Tiro E-F	Double ao Tiro F-B

Grelha Nº 26

D	F	B	C	E
Double ao Tiro E-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-F	Double ao Tiro F-B	Double ao Tiro B-C
Double ao Tiro C-B	Double ao Tiro B-E	Double ao Tiro E-A	Double ao Tiro A-D	Double ao Tiro D-F

Grelha Nº 30

F	C	E	B	D
Double ao Tiro D-A	Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-D	Double ao Tiro D-C	Double ao Tiro C-B
Double ao Tiro B-E	Double ao Tiro E-B	Double ao Tiro B-A	Double ao Tiro A-E	Double ao Tiro E-F

Grelha Nº 27

A	B	C	D	E
Double ao Tiro E-F	Double ao Tiro F-D	Double ao Tiro D-E	Double ao Tiro E-A	Double ao Tiro A-B
Double ao Tiro B-C	Double ao Tiro C-A	Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-C	Double ao Tiro C-D

Grelha Nº 31

A	F	D	B	C
Double ao Tiro C-D	Double ao Tiro D-E	Double ao Tiro E-C	Double ao Tiro C-A	Double ao Tiro A-E
Double ao Tiro E-B	Double ao Tiro B-A	Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-D	Double ao Tiro D-B

Grelha Nº 28

B	D	F	A	C
Double ao Tiro C-E	Double ao Tiro E-A	Double ao Tiro A-C	Double ao Tiro C-D	Double ao Tiro D-A
Double ao Tiro A-F	Double ao Tiro F-B	Double ao Tiro B-E	Double ao Tiro E-F	Double ao Tiro F-B

Grelha Nº 32

F	A	C	D	B
Double ao Tiro B-D	Double ao Tiro D-F	Double ao Tiro F-A	Double ao Tiro A-C	Double ao Tiro C-E
Double ao Tiro E-C	Double ao Tiro C-B	Double ao Tiro B-E	Double ao Tiro E-F	Double ao Tiro F-D

ANEXO 2

COMPAK SPORTING (FPTAC)– GRELHAS DE TIRO

1 prato simples e 2 doubles simultâneos por posição

Grelha Nº 33

D	C	F	A	B
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
B-F	F-A	A-B	B-E	E-C
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
C-E	E-D	D-C	C-F	F-D

Grelha Nº 37

A	D	B	C	E
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
E-B	B-C	C-E	E-F	F-D
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
D-F	F-A	A-D	D-B	B-A

Grelha Nº 34

E	D	C	F	A
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
A-C	C-F	F-A	A-B	B-F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-B	B-E	E-D	D-C	C-E

Grelha Nº 38

B	E	D	F	C
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
C-D	D-F	F-C	C-A	A-F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-A	A-B	B-E	E-D	D-B

Grelha Nº 35

B	F	A	E	D
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
D-C	C-E	E-D	D-A	A-F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-A	A-B	B-F	F-C	C-E

Grelha Nº 39

C	B	E	A	D
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
D-E	E-A	A-D	D-F	F-B
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
B-F	F-C	C-B	B-E	E-C

Grelha Nº 36

C	A	E	B	F
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
F-E	E-B	B-F	F-D	D-B
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
B-D	D-C	C-A	A-E	E-C

Grelha Nº 40

F	D	B	E	C
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
C-A	A-E	E-C	C-F	F-D
Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo	Double Simultâneo
D-B	B-F	F-D	D-A	A-B

ANEXO 3

POSICIONAMENTO DOS ATIRADORES NO DECORRER DE UMA SÉRIE

6 Atiradores	1ª Situação	Posição 1 Atirador Nº1	Posição 2 Atirador Nº2	Posição 3 Atirador Nº3	Posição 4 Atirador Nº4	Posição 5 Atirador Nº5
		Espera Atirador Nº6				
	2ª Situação	Posição 1 Atirador Nº6	Posição 2 Atirador Nº1	Posição 3 Atirador Nº2	Posição 4 Atirador Nº3	Posição 5 Atirador Nº4
		Espera Atirador Nº5				
	3ª Situação	Posição 1 Atirador Nº5	Posição 2 Atirador Nº6	Posição 3 Atirador Nº1	Posição 4 Atirador Nº2	Posição 5 Atirador Nº3
		Espera Atirador Nº4				
4ª Situação	Posição 1 Atirador Nº4	Posição 2 Atirador Nº5	Posição 3 Atirador Nº6	Posição 4 Atirador Nº1	Posição 5 Atirador Nº2	
	Espera Atirador Nº3					
5ª Situação	Posição 1 Atirador Nº3	Posição 2 Atirador Nº4	Posição 3 Atirador Nº5	Posição 4 Atirador Nº6	Posição 5 Atirador Nº1	
	Espera Atirador Nº2					
6ª Situação	Posição 1 Atirador Nº2	Posição 2 Atirador Nº3	Posição 3 Atirador Nº4	Posição 4 Atirador Nº5	Posição 5 Atirador Nº6	

5 Atiradores	1ª Situação	Posição 1 Atirador Nº1	Posição 2 Atirador Nº2	Posição 3 Atirador Nº3	Posição 4 Atirador Nº4	Posição 5 Atirador Nº5
	2ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Atirador Nº1	Posição 3 Atirador Nº2	Posição 4 Atirador Nº3	Posição 5 Atirador Nº4
		Espera Atirador Nº5				
	3ª Situação	Posição 1 Atirador Nº5	Posição 2 Vazia	Posição 3 Atirador Nº1	Posição 4 Atirador Nº2	Posição 5 Atirador Nº3
		Espera Atirador Nº4				
	4ª Situação	Posição 1 Atirador Nº4	Posição 2 Atirador Nº5	Posição 3 Vazia	Posição 4 Atirador Nº1	Posição 5 Atirador Nº2
Espera Atirador Nº3						
5ª Situação	Posição 1 Atirador Nº3	Posição 2 Atirador Nº4	Posição 3 Atirador Nº5	Posição 4 Vazia	Posição 5 Atirador Nº1	
	Espera Atirador Nº2					
6ª Situação	Posição 1 Atirador Nº2	Posição 2 Atirador Nº3	Posição 3 Atirador Nº4	Posição 4 Atirador Nº5	Posição 5 Vazia	

4 Atiradores	1ª Situação	Posição 1 Atirador Nº1	Posição 2 Atirador Nº2	Posição 3 Atirador Nº3	Posição 4 Atirador Nº4	Posição 5 Vazia
	2ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Atirador Nº1	Posição 3 Atirador Nº2	Posição 4 Atirador Nº3	Posição 5 Atirador Nº4
	3ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Atirador Nº1	Posição 4 Atirador Nº2	Posição 5 Atirador Nº3
		Espera Atirador Nº4				
	4ª Situação	Posição 1 Atirador Nº4	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Atirador Nº1	Posição 5 Atirador Nº2
		Espera Atirador Nº3				
	5ª Situação	Posição 1 Atirador Nº3	Posição 2 Atirador Nº4	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Atirador Nº1
		Espera Atirador Nº2				
6ª Situação	Posição 1 Atirador Nº2	Posição 2 Atirador Nº3	Posição 3 Atirador Nº4	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia	

3 Atiradores	1ª Situação	Posição 1 Atirador Nº1	Posição 2 Atirador Nº2	Posição 3 Atirador Nº3	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia
	2ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Atirador Nº1	Posição 3 Atirador Nº2	Posição 4 Atirador Nº3	Posição 5 Vazia
	3ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Atirador Nº1	Posição 4 Atirador Nº2	Posição 5 Atirador Nº3
	4ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Atirador Nº1	Posição 5 Atirador Nº2
		Espera Atirador Nº3				
	5ª Situação	Posição 1 Atirador Nº3	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Atirador Nº1
		Espera Atirador Nº2				
	6ª Situação	Posição 1 Atirador Nº2	Posição 2 Atirador Nº3	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia

2 Atiradores	1ª Situação	Posição 1 Atirador Nº1	Posição 2 Atirador Nº2	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia
	2ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Atirador Nº1	Posição 3 Atirador Nº2	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia
	3ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Atirador Nº1	Posição 4 Atirador Nº2	Posição 5 Vazia
	4ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Atirador Nº1	Posição 5 Atirador Nº2
	5ª Situação	Posição 1 Vazia	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Atirador Nº1
		Espera Atirador Nº2				
	6ª Situação	Posição 1 Atirador Nº2	Posição 2 Vazia	Posição 3 Vazia	Posição 4 Vazia	Posição 5 Vazia

ANEXO 4 – REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES FPTAC

CAPÍTULO 1 : JÚRI

1.1 Constituição do Júri

As provas nacionais serão supervisionadas por um Júri composto por:

- Os membros presentes da Comissão Técnica.

1.2 Funções do Júri

- O Júri deverá garantir que os regulamentos sejam cumpridos durante o tiro, controlar as armas e munições e os pratos por meio de ensaios técnicos.
- O Júri responderá aos protestos e reclamações.

Em nenhum caso um protesto poderá ser aceite, se o mesmo se referir a saber-se se um prato foi ou não partido, ou se o seu lançamento foi defeituoso ou fora da trajectória. Nestes casos não se pode protestar contra a decisão do árbitro.

Os atiradores podem apresentar reclamações, sobre quaisquer outras decisões dum árbitro.

A reclamação será dirigida por escrito ao Júri, acompanhada do depósito duma certa importância, a vigorar no dia da competição.

Se o Júri aceitar a reclamação como admissível, a importância depositada será restituída.

Se o Júri considerar a reclamação justificada, este pode dar instruções ao árbitro com vista a apreciações futuras, ou nomear um outro árbitro, ou enfim modificar a decisão do árbitro.

- Em caso de falha técnica, o Júri tomará as decisões necessárias, se elas não forem tomadas pelo árbitro responsável.
- O Júri decidirá sobre as sanções a aplicar, quando um ou mais atiradores não cumpram os regulamentos ou se comportem de maneira anti-desportiva.
- Se um membro do Júri observar algum acto que não esteja conforme os regulamentos, deve advertir o árbitro, que deverá tomar de imediato as medidas apropriadas.

CAPÍTULO 2: TREINOS

Os treinos deverão ser feitos de preferência, com esquemas de tiro diferentes dos escolhidos para a competição, consoante as possibilidades dos stands.

CAPÍTULO 3: ÁRBITROS

- Os árbitros deverão ser reconhecidos pelo Júri, antes do começo da competição.
- O árbitro deve assegurar a ordem e o bem-estar nas posições de tiro.
- O árbitro deve julgar os resultados do tiro.
- Deve anunciar os zeros por meio de um sinal sonoro.

- Toma sozinho as suas decisões.

Se um atirador discordar da decisão do árbitro, o protesto deve ser feito de imediato na posição de tiro, levantando o braço e dizendo «PROTESTO».

O árbitro deverá então interromper o tiro e dar a conhecer **a sua decisão definitiva**.

- Em caso algum, o ensaio da arma poderá ser feito no posto de tiro, antes do começo da série.
- Em caso algum, um atirador será autorizado a ir buscar um prato, para constatar se o mesmo foi atingido ou não.
- Somente o árbitro pode julgar se um prato é atingido ou errado, se é defeituoso, ou de trajectória irregular. **Não há apelo da sua decisão.**
- O árbitro poderá, excepcionalmente, interromper o tiro se se verificar subitamente uma forte chuvada, ou violento temporal, que pareça ser de curta duração. Todavia deverá informar o Júri, se a interrupção correr o risco de durar.

CAPÍTULO 4: MODO DE VESTIR

5.1 Vestuário Pessoal

O atirador deve apresentar-se na posição de tiro vestido duma maneira correcta e adaptada a uma manifestação pública.

São proibidos os calções curtos, sendo autorizados os calções longos (tipo Bermudas, com um máximo de 5 cms. acima do joelho).

As camisas deverão ter no mínimo mangas curtas, com ou sem colarinho, mas chegadas ao pescoço (tee-shirt).

O tronco nu sob o colete de tiro é proibido.

Por razões de segurança, é proibido o uso de sandálias.

5.2 Dorsais

Os dorsais deverão ser bem visíveis e integralmente expostos.

Qualquer desvio a estas regras de conduta será penalizado com uma “**ADVERTÊNCIA**” por parte do árbitro. A reincidência poderá ocasionar penalizações, as quais podem ir até à exclusão da competição, sob decisão do Júri.

CAPÍTULO 5 : ATRASO DE UM ATIRADOR

- a) No momento da chamada, o atirador deve estar preparado para atirar imediatamente.
- b) Deve fazer-se acompanhar do equipamento necessário para efectuar uma série completa.
- c) Se o atirador julga que existe uma razão válida para o seu atraso, **DEVE**:
 - Não se juntar ao grupo.
 - Dirigir-se ao Júri, por escrito, fazendo-se acompanhar do valor previamente estabelecido para a reclamação.
 - Conformer-se com a decisão do Júri.
- d) Se o Júri considerar que a razão invocada é válida, poderá autorizar o atirador a atirar a série em falta, numa outra esquadra. O valor da reclamação ser-lhe-á restituído.
- e) Se o Júri considerar a razão invocada como não válida, ser-lhe-ão atribuído 25 zeros correspondentes aos 25 pratos da série não atirada. O valor da reclamação não será restituído.

CAPÍTULO 6 : ENSAIO DAS ARMAS

Antes de se apresentar num Compak Sporting (FPTAC), o atirador poderá, se for o seu desejo, testar o funcionamento da sua arma, num local especialmente concebido para este efeito, que se situará, tanto quanto possível perto do armeiro.

CAPÍTULO 7 : EMPRÉSTIMO DE ARMA

É admitido, excepcionalmente, que em caso de mau funcionamento da sua arma, um atirador possa pedir emprestada a de um outro, que não faça parte do seu grupo, para acabar a série, com o acordo deste e do árbitro.

CAPÍTULO 8 : UTILIZAÇÃO DE UMA ARMA POR VÁRIOS ATIRADORES

A utilização de uma arma por mais que um atirador, dentro da mesma esquadra, é proibida.

CAPÍTULO 9 : ARBITRAGEM E PENALIDADES

Atirador ausente no momento da chamada

Os atiradores devem precaver-se para estarem nos postos de tiro no seu horário.

Se um atirador não está presente à chamada do seu nome, o árbitro deverá chamar o número de dorsal do atirador, em voz alta, três vezes no espaço de tempo de um minuto.

Se o atirador chega a tempo de ocupar a sua posição antes da sua vez ter passado, poderá ocupar o seu lugar sem penalização e atirar segundo o menu, mas sem que os pratos lhe tenham sido mostrados.

Se a sua vez passou, <<**TODOS OS PRATOS SIMPLES E DOUBLES QUE NÃO FORAM ATIRADOS NA SUA VEZ, SERÃO CONTABILIZADOS COMO ZERO**>>.

Se o atirador se apresentar numa das posições seguintes, <<**TODOS OS PRATOS NÃO ATIRADOS NAS POSIÇÕES PRECEDENTES SERÃO CONTABILIZADOS COMO <<ZERO>>**>>. Em nenhum caso o atirador poderá atirar a sua série noutra esquadra.

- Espaço de Tempo de Tiro

Será concedido um **tempo máximo de dez (10) segundos** para um atirador pedir o seu prato, após o último tiro do atirador da posição precedente.

Se o atirador não cumprir esta regra e depois de ter recebido uma **advertência** (anotada pelo árbitro na folha de marcação), na mesma série, os pratos serão contados.

- Recusa de um prato

O atirador não tem o direito de recusar um prato, a não ser que o não tenha pedido.

Se o atirador se recusar a atirar a um prato julgado regular pelo árbitro, será penalizado.

- Tiro a um prato anunciado <<NULO>>

Sob nenhum pretexto, após o árbitro ter anunciado claramente um prato como <<**NULO**>>, o mesmo poderá ser atirado. Após uma **advertência**, o atirador será penalizado.

- Mau funcionamento da arma ou do cartucho

No caso de mau funcionamento da arma ou de um cartucho, após um primeiro incidente, ou se o atirador abre a sua arma ou mexe na patilha de segurança antes de o árbitro controlar a arma, o atirador será penalizado.

O atirador dispõe então de dois (2) minutos para reparar a sua arma ou trocá-la.

O árbitro decidirá se o atirador tem o direito de continuar na sua esquadra, com a condição do mesmo procurar uma outra arma. Senão, deverá sair da sua posição de tiro e da sua esquadra, após o que poderá, com a autorização do Júri, finalizar a sua série numa outra esquadra onde haja um lugar livre.

- Penalidades

Artigo		Prato Simples	Double ao Tiro	Double Simultâneo
*	Espaço de Tempo de Tiro	ZERO	ZERO / NULO	ZERO / ZERO
*	Recusa de um Prato			
*	Tiro a um prato NULO			
	Mau Funcionamento	ZERO		
*	Mau Funcionamento no primeiro prato de um double		ZERO / NULO	ZERO / ZERO
	Mau Funcionamento no segundo prato de um double		Primeiro prato adquirido Segundo prato ZERO	Primeiro prato adquirido Segundo prato ZERO

CAPÍTULO 10: SANÇÕES

Todos os atiradores que tomem parte em competições, são obrigados a conhecer o presente regulamento e a respeitá-lo.

Aceitam previamente sofrer sanções e quaisquer outras consequências, que resultem da violação dos regulamentos ou das ordens dos árbitros.

Se m atirador utilizar armas ou munições não conformes com o presente regulamento, todos os pratos partidos com tais armas ou munições serão considerados “**ZERO**”.

Se o Júri crê que o atirador não tinha possibilidade de conhecer a sua desobediência ao regulamento e que não foi por isso favorecido, pode decidir aceitar o resultado, na condição de a falta ser rectificadada uma vez reconhecida.

CAPÍTULO 11: DESEMPATES

O campo ou os campos, no qual, ou nos quais terão lugar os desempates, assim como os traçados, serão escolhidos pelos membros presentes da Comissão Técnica da FPTAC.

Os desempates para os três primeiros lugares da classificação geral e das diversas categorias, far-se-ão numa série de 25 pratos e em caso de igualdade, ao “**PRIMEIRO ZERO ELIMINATÓRIO**”, numa segunda série (sobre os mesmos pratos que foram atirados pelos atiradores empatados).

Nos casos em que os desempates para a classificação geral sejam feitos por atiradores da mesma categoria, o resultado dos desempates da categoria, contarão também para a classificação geral.

Os atiradores seguintes, que obtenham o mesmo resultado, serão classificados ex-aequo, por ordem alfabética.

Quando os desempates não se efectuam na ocasião previamente prevista, os atiradores devem ficar em contacto com o Júri, afim de estarem preparados para atirar, **“EM MENOS DE 15 MINUTOS, APÓS A CHAMADA”**

Os atiradores ausentes no momento dos desempates, serão declarados desistentes
Para os desempates das equipas, a classificação será estabelecida, considerando os resultados por ordem inversa das pranchadas, de acordo com uma ordem pré-determinada antes do início da competição.

CAPÍTULO 12: FOLHA DE MARCAÇÃO

As folhas de marcação serão apontadas pelos atiradores 1, 3 e 5 da pranchada anterior, sob a responsabilidade do árbitro.

Um dos atiradores será designado pelo árbitro, para marcar unicamente o que ele anunciar. Os pratos **FALHADOS** serão marcados com um **“0”** e os pratos **PARTIDOS** com um **“X”**.

Os zeros serão anunciados pelo árbitro em voz alta e inteligível, com um sinal sonoro audível pelos atiradores, de modo a permitir-lhes eventuais protestos imediatos.

Qualquer recusa de marcação, por parte dos atiradores designados para tal, será sancionada com **três (3) ZEROS**.